

In the name of Allah, the Most Gracious, the Most Merciful



Copyright disclaimer

"La faculté" is a website that collects copyrights-free medical documents for non-lucrative use.

Some articles are subject to the author's copyrights.

Our team does not own copyrights for some content we publish.

"La faculté" team tries to get a permission to publish any content; however, we are not able to contact all the authors.

If you are the author or copyrights owner of any kind of content on our website, please contact us on:
facadm16@gmail.com

All users must know that "La faculté" team cannot be responsible anyway of any violation of the authors' copyrights.

Any lucrative use without permission of the copyrights' owner may expose the user to legal follow-up.



BLESSURES PAR OBJETS CONTONDANTS ET PAR ARMES BLANCHES

I. Introduction :

- Rédaction du certificat médical initial qui doit déterminer la durée d'**incapacité totale de travail (ITT)**
 - En cas de **CBV** : ITT < 15j → contravention
ITT > 15 j → délit
 - En cas de **CBI** : ITT < 90 j → contravention
ITT > 90 j → délit

A. Définition :

- ⇒ Toute **lésion** ayant pour résultat d'intéresser le corps ou la santé d'un individu
- La lésion peut être **externe ou inapparente**
- Sa gravité n'est pas liée uniquement à la nature de la violence mais surtout à ses suites actuelles et futures (**séquelles**)

Du point de vue médico-légal :

- ⇒ Une trace organique, objective et actuelle d'un fait traumatique passé qu'il s'agit de reconstituer

B. Intérêt : préciser

- Leur **Nature**
- L'**agent vulnérant** en cause :
 - Objet contondant, tranchant ...
- L'**origine** :
 - Anté-mortem / Post-mortem
- Les **circonstances** :
 - Accident / Suicide / Crime
- Les **conséquences** :
 - ITT, IPP

II. Législation :

A. Le Code Pénal :

- ⇒ Articles **264** (CBV), **288**, **289** (CBI), **442** modifié en cas de contravention
- Sanctionne l'auteur de blessures en fonction de l'ITT

B. Le Code Civil :

- ⇒ Article **124**
- Oblige l'auteur de coups et blessures à réparer le dommage causé

III. Détermination de la Nature de la Blessure :

- ⇒ Elle est liée à l'action de l'agent vulnérant

A. Contusions :

- ⇒ C'est le résultat du conflit entre un **corps moussé**, dit **contondant** et le corps humain
- Il n'existe **ni effraction, ni destruction tégumentaire**
- Ce sont les lésions traumatiques les \oplus fréquentes
- On distingue, les contusions du :
 - 1^{er} degré = ecchymose
 - 2^{ème} degré = hématome
 - 3^{ème} degré = écrasement des tissus
 - 4^{ème} degré = broiement

1. 1^{er} Degré = Ecchymose :

a. Définition :

- ⇒ Un épanchement de **sang extravasé** et coagulé qui vient infiltrer les mailles du tissu contus

b. Caractéristiques :

- Elle ne s'efface pas à la vitro-pression
- Elle persiste après lavage
- Elle est **vitale**

c. Macroscopie :

- Tache **rouge livide** au départ qui va changer de couleur par la suite
- La **forme** varie selon l'agent vulnérant
- L'**étendue** dépend de :
 - La violence du traumatisme
 - La vascularisation de la région traumatisée
 - La laxité des tissus
- Le **siège** :
 - Au point d'impact
 - Elle peut apparaître à distance
 - Peut siéger à tous les niveaux
→ peau, cuir chevelu, abdomen

d. Evolution Macroscopique :

i. Chez le Vivant :

- Elle change de couleur → dégradation de l'Hb
 - **Rouge livide** le 1^{er} j
 - **Violacée** les 2^{ème} – 3^{ème} j
 - **Bleuâtre** le 4^{ème} – 5^{ème} j
 - **Verdâtre** le 5^{ème} – 6^{ème} j
 - **Jaunâtre** après 10 – 15 j
- N'est plus reconnaissable à partir du 20 -25^{ème} j
- Elle est très variable d'un individu à l'autre selon l'âge, le sexe, la force de l'impact...

ii. Chez le Cadavre :

- Elle garde la couleur qu'elle avait au moment du décès

e. Intérêt Médico-légal :

- Le **siège** de la violence
- La **date** de la violence par sa couleur
- La **forme de l'objet** qui l'a provoqué
- Le **caractère vital** de la blessure

f. Dg Différentiel :

i. Chez le Vivant :

- Pétéchies, maladie de la crasse sanguine
- Ecchymoses thérapeutiques
- Simulation

ii. Chez le Cadavre :

- Lividités → régions déclives
- Taches de putréfaction → disparaissent au lavage

2. 2^{ème} Degré = Hématome :

⇒ **Collection sanguine** dans une cavité néoformée

- Sur un plan osseux → une bosse
- Au niveau des parties molles → une poche

- C'est la conséquence d'une violence plus importante

3. 3^{ème} Degré et 4^{ème} Degré :

⇒ Il s'agit de **traumatismes fermés** sans destruction ni effraction de la peau

a. Chez le Vivant :

- Plus graves lorsque la compression a été prolongée et les contusions plus importantes
- **Crush syndrome** :
 - Nausées, vomissements
 - Douleurs
 - Syndrome d'insuffisance rénale
 - Évolue généralement vers la mort

b. Sur le Cadavre :

- Des **suffusions sanguines** importantes dans les tissus qui :
 - Ne se coagulent pas
 - Disparaissent au lavage

B. Fractures :

⇒ Déterminer leurs causes et leurs circonstances de survenue :

b. Chez le Vivant :

- Examen clinique + Radiographie

c. Sur le Cadavre :

- Mobilité anormale
- Caractère vital → **infractures hémorragiques** des berges fracturaires

C. Plaies :

⇒ **Solution de continuité de la peau** avec atteinte ± importante des tissus sous-jacents

• On distingue :

- L'excoriation
- La plaie simple
- La plaie contuse

1. Excoriation :

⇒ Il s'agit de lésions superficielles provoquant un arrachement ou **abrasion de l'épiderme**

- Le terme de griffure devrait sous-entendre uniquement l'action des ongles ou des griffes

a. Chez le Vivant :

- Cette lésion se recouvre d'un **liquide séreux** qui devient une **croûte** et **se cicatrise** au bout d'une semaine environ

b. Sur le Cadavre :

- La peau se dessèche devient brunâtre et donne ce qu'on appelle : une **plaque parcheminée**

c. Le Siège :

- Au niveau du **Cou**
 - Strangulation à la main → excoriations en coups d'ongles = stigmates unguéaux
- Au niveau de la **Bouche** et du **Nez**
 - Suffocation
- Au niveau des **Mains** et des **Avant-bras**
 - Signes de lutte, de défense
- Au niveau de la **Face**, **Cuisses** et du **Thorax**
 - Agressions sexuelles

2. Plaie Simple :

⇒ Il y a une **effraction** de la peau **sans perte de substance**

- Les bords de la plaie sont nets, réguliers et linéaires :
 - Plaie provoquée par un instrument tranchant

3. Plaie Contuse :

⇒ Elle réunit les caractères d'une plaie simple et d'une contusion

- Blessure de forme irrégulière avec des bord déchiquetés, des décollements sous cutanés et parfois perte de substance par écrasement, arrachement (exp : morsure)
- La plaie par arme à feu est une plaie contuse particulière par ses caractéristiques

IV. Blessures selon l'Arme :

A. Blessures par un Objet Contondant :

1. Armes Naturelles :

- Mains, poings, pieds, ongles, dents, genoux...

2. Armes Improvisées :

- Servant à l'attaque et à la défense
- Bâton, pierre, marteau, bouteille, barre de fer...

3. Armes Préparées :

- Masse, casse-tête, coup de poing américain...

B. Blessures par une Arme Blanche :

1. Instruments Piquants :

- ⇒ A **extrémité pointue** avec une tige cylindrique ou conique (aiguilles, clous) ou triangulaire (fleuret, baïonnette)
- La plaie a l'aspect extérieur d'un **orifice minime** dû à un mouvement de percussion (estocade) et est **profonde** par pénétration de l'instrument
- Sa dimension est généralement inférieure à celle de l'instrument en raison de l'élasticité de la peau

2. Instruments Tranchants :

- ⇒ Ils **sectionnent les tissus** en déterminant des blessures ouvertes + hémorragie externe
- Section rectiligne des parties molles à l'origine de **plaies simples** longues, à bords nets et réguliers se terminant en général par une érosion superficielle (**en queue de rat**)
- La profondeur de la plaie dépend du tranchant de la lame, de la résistance des tissus et de la violence du coup porté

3. Instruments Piquants et Tranchants :

- ⇒ Ils sont terminés en pointe et présentent une ou deux arrêtes tranchantes
- Ils provoquent des plaies par pénétration et section des tissus à mesure que la lame de l'instrument s'enfonce
- La forme de la plaie est en général **en boutonnière, en fonte**
- Les bords de la plaie sont nets, réguliers avec des angles aigus ou arrondis suivant le type de la lame
- La profondeur est parfois supérieure à la largeur de la lame au moment où le coup est porté à la victime, il se produit au point d'impact une dépression des parties molles et par conséquent un enfoncement plus important de la lame qui pénètre plus en profondeur

V. Origine Anté/Post-mortem :

- ⇒ La découverte d'une plaie sur un cadavre ne présente d'**intérêt que si elle est d'origine vitale** (anté-mortem)

La Plaie d'Origine Vitale :

a. Critères Macroscopiques :

- **Hémorragie avec infiltration** des tissus sous cutanés, des muscles, des parois vasculaires
- **La coagulation** du sang in situ ne disparaissant pas au lavage
- **L'écartement des berges** de la plaie en rapport avec la rétractilité vitale des tissus

b. Critères Histologiques et Histochimiques :

- Réaction leucocytaire
- Mise en évidence de la fibrine, de la sérotonine, de l'histamine

VI. Dg Médico-légal :

- ⇒ Recherche du caractère criminel ou accidentel des faits :
- L'état des lieux
- La levée de corps
- L'examen clinique de la victime
- L'autopsie médico-juridique du cadavre